**입사지원서**

|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **지원분야** | 웹 개발<Java> | **경력구분** | 신입 | **희망연봉** | 3100 만원~ |

**▢ 기본정보**

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
|  | **성 명** | 황 주 희 | **성 별** | 여성 |
| **생년월일** | 2001년 12월 13일 | **나 이** | 24세 |
| **주 소** | 경기도 성남시 수정구 수정로 342 산성역 포레스티아 103동804호 | | |
| **휴대번호** | 010-3164-4402 | **E-Mail** | [Yng08090@naver.com](mailto:Yng08090@naver.com) |
| **병역사항** | x | **취미 / 특기** | 게임/ |

**▢ 학력사항**

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| 기간 | 출신학교 | 졸업 | 학과 |
| 2023.03 ~ 2025.03 | 우송대학교 | 졸업 | 컴퓨터 정보보안학과. |

**▢ 보유기술**

|  |  |
| --- | --- |
| 분야 | 보유기술 |
| 웹 표준 기술 | HTML,JavaScript, CSS |
| Language | JAVA, JSP, Python, c, c++, c# |
| 사용 Tool | Eclipse, STS, Visual Studio, |
| DB | Oracle,Mysql, |
| 프레임 워크 | Spring, MyBatis |
| OS | Linux, Windows10 |
| Server | Apache Tomcat |
| 플랫폼 | Git,github |

**▢ 교육이수내역**

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| 연수기간 | 연수기관 | 연수과정 및 내용 |
| 2022.01.25 ~ 2022.07.29  (6개월) | ㈜아이티 윌 | **• 빅데이터 인공지능 모델을 활용한**  **JAVA웹 서비스 개발자 양성 고정** |
| 2023.3.1~2023.12.8 | 비트교육 | **비트교육(C언어,C++,C#),.NET에 대한 수업** |

**▢ 자격사항**

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| 취득일 | 종류 및 등급 | 발행처 | 보유기술 및 수준 |
| 2021 | 운전면허증 | 도봉구 운전면허 | 보통 |

**▢ 수상내역**

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| 행사명 | 행사 및 시상일 | 소속 및 담당 | 경험 및 습득역량 |
| 성적장학금 | 2020.03.20~  2022.3.20 | 대덕대학교 | 대학교 출결부분, 전공학업부분으로 성적우수장학금을 받으며 학교를 다녔습니다. |
| sw전문인력 해커톤 | 2024.5.25일 | 우송대학교 | 금상을 받았습니다. |

**▢ 주요활동 및 사회경험(해외연수)**

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| 활동기간 | 소속 | 담당 | 경험 및 습득역량 |
| 2020.03.20 ~ 2021.03.20 | 항공서비스과  과대 | 과대 | 과대를 일 년 넘게 일을 하면서 교수님 업무를 도우면서 교수님들께 많은 이야기를 들으며 책임감을 가지고 일을 하였습니다. |
| 2021.03.18 ~ 2022.03 | 항공서비스과  학회장 | 학회장 | 신입생 환영회, 스승의 날, 금연캠퍼스 등을 포함한 학교행사에 다른 학생회 회의를 하고 준비해 나가는 과정에서 의견 충돌된 부분들을 상호간의 의견 조율을 통해서 원만하게 해결하는 방법을 경험하였습니다. |
| 2023.07.10~2023.7.20 | 컴퓨터정보보안학과 | 학생 | 중국교환학생 프로그램을 통해 다른 나라 친구들의 문화를 경험할 수 있었고, 중국친구들과 활동도 같이 하였습니다. 이후 저는 모르는 사람과 금방 친해질 수 있는 능력이 있다는 것을 깨닫게 되었던 계기 였습니다. |
| 2021.05~ 2021.07 | 호반호텔 | 주니어 | 주니어로 일을 하면서 사람을 대응하는 방법과 같이 일하는 동료와의 관계를 경험할 수 있었습니다. 프론트 도우미를 통해 많은 사람들을 대하며 사람들을 대응하는 방법을 익히게 되었습니다. |

**▢ 참여프로젝트**

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| 개발기간 | 구분 | 상세설명 |
| 2022.04.20 ~ 2022.05.11 | 프로젝트 | 가벼운 인스타그램 Project(4명) |
| 개발목표 | ▶JSP 이용하여 로그인 및 검색,좋아요, 댓글, 팔로우, 팔로잉, 계정삭제, 계정변경, 비밀번호 찾기,게시글 업로드를 구현하는 것을 목표로 하였습니다. |
| 구현설명 | ▶검색기능 아이디를 적고 아이디 검색 아이콘 클릭시 관련정보가 뜬다. 팔로우,필로잉,좋아요 구현,계정 삭제,계정변경, 댓글,게시물 구현 |
| 담당업무 | ▶프레임 UI제작 / 검색기능 / 계정삭제 기능 |
| 2022.05.24 ~2022.06.15 | 프로젝트 | 국내 인터파크 웹사이트 구축 Project / 5명(역할-팀원) |
| 개발목표 | ▶ JAVA, JSP를 이용하여 국내 티켓 웹사이트 개발 / 삭제 / 수정티켓 예매,관리자모드로 회원,상품등..관리 구현 |
| 구현설명 | ▶ 메인화면에서 검색정보를 적고 검색하면 관련 정보 출력/ 가격, 구매 횟수 제한 , 정보소개 페이지 구현 / 후기, 공지사항,부가 정보 기능 구현/관리자 페이지 |
| 담당업무 | ▶ 관리자페이지, 마이페이지 화면 디자인 / DB분석설계 / 관리자 페이지 기능 구현,마이페이지 기능구현 |
| 2024.03.15~2024.5.30 | 프로젝트 | 임산부위한 판매 사이트 |
| 개발목표 | ▶임산부를 타켓으로 임산부에게 필요한 제품을 판매하는게 목표 |
| 구현설명 | ▶임산부 판매 사이트 |
| 담당업무 | ▶DB설계/관리자모드일반사용자모드 페이지기능 구현/회원가입/로그인구현/  로그인체크/비밀번호체크구현/AWS배포구현/결제시스템구현/QNA구현/  REPLY구현 |

**자기소개서**

|  |  |
| --- | --- |
| **자기소개** | 살아오면서 큰 장애물이나 난관에 부딪혔던 경험과 이를 극복하기 위해 귀하가 기울인 노력과 결과에 대해 기술하고 이런 자질이 왜 회사에 적합한지 기술하십시오 |
| 저의 인생은 도전의 연속이 였습니다.  저는 대학교시절 학과대표, 학회장 아르바이트를 하며 저 스스로를 제한하지 않고 하고 싶은 일과 할 수 있는 일들을 찾아 도전해왔습니다. 최근에 논리적이고 도전적인 자바개발자라는 직업을 알게 되었고 Spring, mybatis, css, html, java, javaScript, ORACLE-SQL을 통하여 관리자페이지 고객페이지만들며 그때그때 모르는 것을 구글링하여 개발 할 수 있게 되었습니다. 과거에는 없었던 INSTRGRAM DM이 생긴 것처럼 항상 발전하는 웹개발에 대응하기 위하여 성실히 꾸준하게 노력합니다. | |
| **문제해결능력** | 살아오면서 큰 장애물이나 난관에 부딪혔던 경험과 이를 극복하기 위해 귀하가 기울인 노력과 결과에 대해 기술하고 이런 자질이 왜 회사에 적합한지 기술하십시오 |
| 저는 모르면 알려할때 까지 노력할려는 지원자입니다. 처음 Git을 이용하기 시작할때에 많은 노력을 하였던 것이 기억에 납니다. 처음에 commit을 동시에 했을때 파일을 때 파일이 충돌하였을때 이 문제를 해결하기 위해 수많은 구글링을하였고 구글링을 git-start를 통해 바뀐부분을 다시 옮기는 방식을 통해 오류를 해결하였습니다. 그리고 ignore를 통해 commit을 할때 ignore를 사용하여 보내지 않아도 되는 파일들을 걸르는 설정을 하였습니다. 저희는 동시에 commit을 하면 안된다는 것을 깨닫고 규칙을 만들어 우려하던 일은 다시 일어나지 않았고, 첫 프로젝트 활동을 통해 소통과 규칙의 중요성을 깨닫게 되었습니다. | |
| **직무기술능력** | 필요지식을 습득하기 위해 받은 학교교육 또는 직업교육 내용과 학습한 기술을 프로젝트에 어떻게 활용하였는지를 기술하고, 현업에서의 활용방안에 대한 생각을 기술하십시오. |
| 저는 학교에서 비트교육,AI개발자 양성 교육과정,전자정부프레임워크개발자양성수업을 들은적이 있었습니다. 주로 배운것은JAVA,Python,c,c++,c#,html,css,html를 배웠습니다. 저는 이교육과정중에서 가장 즐겁게 했던것은 java로 만든 spring으로 프론트와백엔드를 한임산부싸이트,인터파크만든것이 가장 기억에 남았습니다. 처음Spring을 사용했을때 설정할게 많고 meaven에서 버전이 맞지 않아 고생도 많이 하였지만 고생한 만큼 가장 기억에 남았던거 같습니다. 프로젝트는 로그인페이지,관리자 페이지,검색페이지등주로 하였습니다.프론트와 백앤드에모르는것이 있으면 구글링과 뉴 렉쳐(DB)를 통해 해결하였습니다. | |
| **성격 강/약점** | 지원직무와 관련하여 자신의 강점/약점을 기술하고 약점을 보완하기 위한 노력을 기술하세요 |
| 저의 장점은 끊임없이 배우고 활용하려는  자세입니다. 미래 지향적인 사회에 적응하기 위하여 꾸준히 코딩을 하고 있습니다. 인터파크 만들기 프로젝트를 진행하던 중에 저는 hearder부분이 있는 CSS가 공통점이라는 점을 파악하여 CSS를 모아 놓고 하자라는 생각을 하게 되었습니다. 공통CSS.jsp 파일을 만들어 더욱 보기 편하여 코딩의 가독성의 대한 중요성을 느낄 수 있었던 시간이 였습니다.  거절을 못하는 것이 저의 단점입니다. 프로젝트를 때 제가 할 일 많은 순간에도 다른 팀원이 기능구현 하는 법에 대하여 처음부터 알려 달라는 부탁을 거절을 못하고 구현하는 것을 도와줬던 기억이 납니다. 저는 제 것을 아슬하게 구현을 다 했지만 앞으로는 나의 일을 모두 마친 후에 도와주자는 깨달음을 얻게 되었습니다. | |
| **지원동기 및 포부** | 개발자가 되고자 하는 계기를 구체적으로 작성하시고 앞으로 개발자로서 어떻게 발전해 나갈 것인지, 또한 그 목표를 어떻게 달성할지 구체적으로 작성하여 주십시오. |
| 고등학생때 외부수업 mycrobit ,아두이노을 통해 배운 것이 즐거워서 지원하게 되었습니다.  주로 퍼즐코딩과 mycrobit로 이용하여 센서로 동작하는 게임 만들기를 하는 부분에서 즐거움을 느꼈습니다. 이후 컴퓨터가 어떤 방식으로 돌아가는지 배우고 싶어서 찾는 도중에 코딩6개월수업을 듣게 되었고 더욱더 관심을 가지게 되었습니다.  대학생시절 재미있었던 것은 mybatis와mvc패턴 이용할 때 가장 흥미를 느꼈습니다. 배운 지 얼마 안되어 프로젝트를 시작하여 어려웠지만 관련 영상이나 구글링을 통해 공부하여 프로젝트에 적용하니 훨씬 코딩을 보기가 편하여 저는 프레임워크의 장점을 알게 되었습니다. 또한 오류를 해결할 때 묘한 쾌감도 느낄 수 있었습니다.  계속 코딩공부를 하여 crud를 가지고 운영자 페이지,고객이 사용할 서비스개발 등,,, 어떤 것이 있는 지 생각과 구현을 할 수 있게 되었습니다. 개발자로서 내딛는 첫걸음이 저에게 있어 너무나 중요합니다. 함께 성장하는 회사를 찾고 있기에 지원합니다.  저에게 있어 직업은 열심히 노력할 수 있게 해주는 저의 원동력입니다. 또한 제 핵심가치가 사람들과 도움을 주고 도움을 받으며 함께 성장하는 ‘공생’ 입니다. 프로젝트를 하는 동안에도 도움을 주기 위해 공부하고 때로는 도움을 받기도 하며 함께 공부해 가는 것이 참 즐거웠습니다. | |

**IT보유능력**

<보유수준 : 신입기준>

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| 보유능력 | 상세내용 | 구현기술 |
| HTML  JavaScript  CSS | 신기술 콘텐츠 제작 기법, 웹 표준의 준수 기법 | 웹표준 |
| IE 기반의 HTML 코딩 | HTML 문법 |
| JAVA Script 기본 기술 | Script 문법 |
| CSS(Cascading Style Sheet)의 유형별 선언 및 사용 | Style/layout |
| 한줄의 데이터 입력, 링크 태그에 이미지 추가, 비밀번호 입력, 콤보 상자, 체크 상자 | Web Form |
| JAVA | 변수, 연산자, 조건문, 배열 활용하여 로직이 가능 | 변수, 연산자, 조건문과 반복문, |
| 클래스와 메서드의 정의 및 테스트, 주어진 클래스를 활용한 로직 구현이 가능 | 변수와 메서드, 오버로딩, 생성자 |
| 상속, 추상클래스를 활용한 기본적인 로직 구현이 가능 | 상속, 오버라이딩 |
| 기본적인 예외처리 활용이 가능 | 예외처리 |
| 기본적인 JAVA lang 패키지 활용 가능 | java.lang패키지 |
| 유용한 클래스를 활용하여 로직이 가능 | 컬렉션 프레임워크 |
| 기본적인 쓰레드를 이용한 로직 가능 | 쓰레드 |
| JSP | 계층형 게시판 제작 및 구현 | Jqery, JSP |
| Struts MVC 패턴 및 IBatis 연동 이용 WebApp 제작 가능 | Struts, IBatis |
| Servlet 기반의 Model2 , xml | MVC MODEL |
| jsp 2.0 기반의 el객체사용 | JST |
| MULTIPARTREQUEST를 이용한 파일 업로드 구현 | cor 라이브러리 |
| Spring을 이용한 Project 실행 가능, DI, AOP 개념 이해 | Sping |
| ER-WIN | 설계 객체 모델 구현 Object, Dynamic Modeling, Class Diagram | 설계/분석, Modeling |
| Sequence Diagram, Activity Diagram, Component Diagram 설계 | 설계/분석, Modeling |
| 데이터베이스 개념적, 논리적, 물리적 모델링, 역 정규화, | 설계/분석, Modeling |
| 관계형 데이터베이스 설계도 제작 | 설계/분석, Modeling |
| DATABASE | MY-SQL 을 통해서 서버와 연결하여 테이블 설계가능 | ORACLE-SQL |
| ORACLE을 통해서 서버와 연결하여 테이블 설계가능 | ORACLE |
| DML, DDL, DCL 문법과 기본 함수 사용 가능 | ORACLE |
| ER-win을 사용하여 데이터베이스 모델링 가능 | ERwin |

**TEAM PROJECT(1)**

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| 프로젝트명 | ITPARK | | |
| 프로젝트 성격 | ITWILL 교육과정 Spring 프로젝트 | 개발기간 | 2019.05 ~ 2019.06 |
| 주요기술 | JSP, JavaScript, J-Query,,JSTL, Ajax | 개발인원/역할 | 5명 / 팀원 |
| 개발환경 | Windows10, Oracle, apache-tomcat-7.0.92, STS, Eclipse, Oracle-SQL | | |
| 개발개요 | 현재 운영되고 있는 인터파크 페이지를 모방한 사이트입니다.  상품들을 확인하고, 장바구니 및 구매하기 등 실제 페이지의 기능들을 모두 구현. | | |
| 담당업무 | 시스템분석/설계, 프로그램 코딩, 디자인 | | |
| 느낌점 | 프로젝트를 하면서 많은 오류가 발생하였지만 팀원들과 함께 전문 서적, 인터넷을 활용하여  잘 풀어냈습니다. 일주일간의 짧은 시간에도 팀원들과의 충분한 커뮤니케이션으로 분위기도  좋고, 호흡도 잘 맞아 재미게 끝낸 프로젝트였습니다. | | |

|  |  |
| --- | --- |
| 프로젝트 내용 | |
|  | **[메인 페이지]** |
| - ITPARK메인화면 페이지입니다.  - 티켓정보->검색 카테고리 별 SELECT 조건을 주어 List를 출력하였습니다.  -티켓 링크를 연결하여 정보를 볼 수 있습니다.  - 로그인 항목에서 회원가입, 아이디 찾기, 비밀번호 찾기 메뉴를 확인 할 수 있습니다.  - 로그인 항목에서 회원가입, 아이디 찾기, 비밀번호 찾기 메뉴를 확인 할 수 있습니다.  - 보안 시큐리티를 이용하여 보안에 신경썼습니다. |
|  | **[관리자페이지]** |
| - ITPARK관리자 페이지입니다.  - 상품명,회원정보등을 조회할 수 있습니다.  - 상품등록,삭제,수정을 할 수 있습니다. |
|  | **[공연 후기 페이지]** |
| -선택한 공연을 선택하여 후기를 남길 수 있습니다.  -후기를 삭제하고 싶을때 삭제도 가능합니다.  -올린 날짜도 함께 나옵니다. |
| DB 설계(모듈화) | |
| 인터파크  구현단계-ERD(논리,물리) | |